

**Atividade referente a aula IV e V**

1. Utilizando o projeto anterior, crie uma classe e implemente a tela gráfica de cadastro de Cliente
   1. Adicione os campos dos atributos do Cliente
   2. Crie dois botões em tela salvar e cancelar
   3. Implemente a ação salvar
      1. Crie um objeto de cliente e atribua os valores obtidos na tela a seus atributos
      2. apresente o texto salvo com sucesso através do JOptionPane
   4. Implemente a ação sair na qual feche a aplicação

